

So ein Dreck!

Matsch! Pfützen! Regen! Laub! ...und schwupps muss das Auto in die Waschanlage!

Spielvorbereitung:

- Die Lotto- und Dreck-Karten entsprechend der Spieleranzahl ausdrucken, ausschneiden und laminieren.
- Das Spielfeld ausdrucken und laminieren. (Am besten die geteilte DIN A4 Version, damit das Feld am Ende DIN A3 groß ist.)
- Die Stempelkarten ausdrucken und je nach Nachhaltigkeit laminieren und mit einem abwaschbaren Stift abhaken oder nicht laminieren und richtig abstempeln.
- Jeder Spieler bekommt ein Auto als "Spielfigur".

Spielregeln:

Die Dreck-Karten werden in die Mitte des Spielfeldes gelegt.

Jeder Spieler sucht sich ein beliebiges Startfeld aus. Wer dran ist, würfelt mit dem Zahlenwürfen und fährt die entsprechenden Felder im Uhrzeigersinn vor.

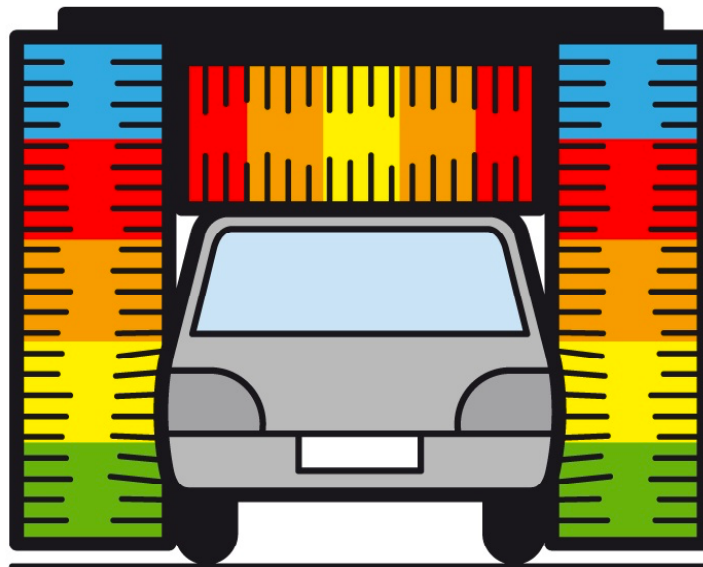
Auf einem Dreck-Feld angekommen, darf man die jeweilige Dreck-Karte aus der Mitte nehmen und auf seine Lotto-Karte legen. Man braucht jede Karte nur 1x.

Wenn man erneut auf ein Feld kommt, das man schon hat, passiert nichts und der nächste Spieler ist dran.

Wer alle 4 Dreck-Karten vollständig hat darf mit seinem Auto in die nächste Waschanlage fahren und sich einen Stempel auf der Waschanlage-Stempelkarte abholen. Die 4 Dreck-Karten werden wieder in die Mitte gelegt.

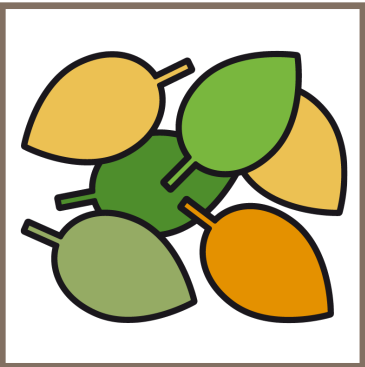
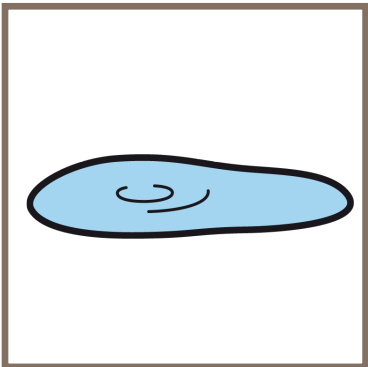
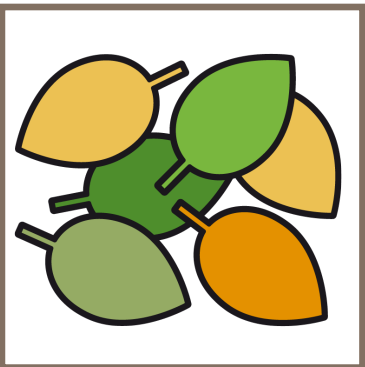
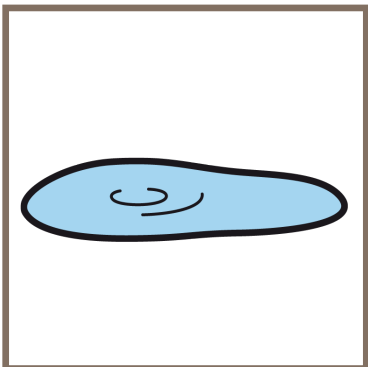
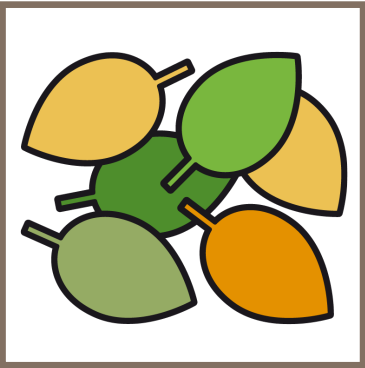
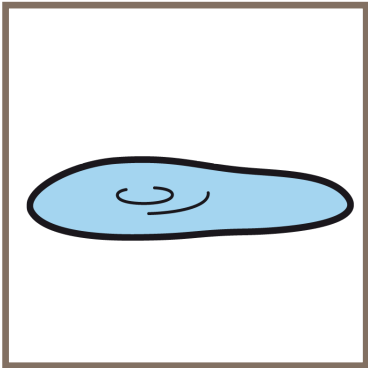
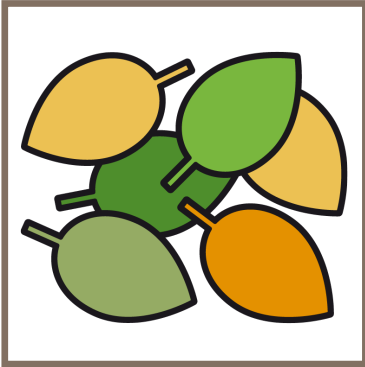
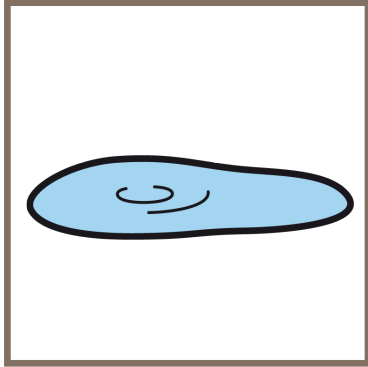
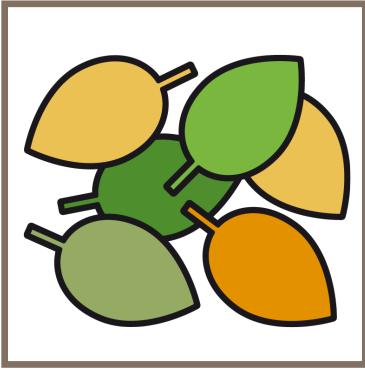
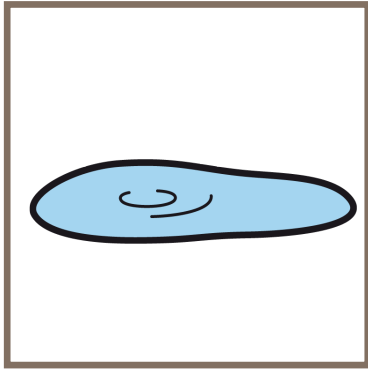
Wer 4x in der Waschanlage war und somit eine volle Stempelkarte hat, hat gewonnen.

Besonders cool ist es natürlich, wenn noch ein kleines Waschanlagen-Video abgespielt werden kann, wenn ein Auto in der Waschanlage ist.



METACOM Symbole©Annette Kitzinger

Dreck-Karten



Lotto-Karten

